

Zarządzenie Nr P.0151/ 21 /2008
Burmistrza Miasta Sandomierza
z dnia 14.05.2008 r.
w sprawie zmian w budżecie miasta na 2008 rok

Na podstawie art. 188 ust. 2 pkt. 1 ustawy z dnia 30 czerwca 2005 roku o finansach publicznych / Dz. U. Nr 249 poz. 2104 z późn. zm./ oraz Uchwały Nr XVII/151/2008 Rady Miasta Sandomierza z dnia 30 stycznia 2008 r. w sprawie uchwalenia budżetu miasta na rok 2008.

Burmistrz Miasta Sandomierza zarządza, co następuje:

§1.

- I. Zwiększa się wydatki w budżecie miasta o kwotę :

Dz. 801 rozdz. 80195 § 4210 o kwotę	26.000,00 zł
---	---------------------

§ 2.

- II. Zmniejsza się wydatki w budżecie miasta o kwotę:

Dz. 801 rozdz. 80101 § 4270 o kwotę	26.000,00 zł
---	---------------------

§ 3.

- III. Wykonanie zarządzenia powierza się Skarbnikowi Miasta.

§ 4.

- IV. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Burmistrz Sandomierza
mgr inż. Jerzy Borowski

UZASADNIENIE

§ 1.

Zwiększenie wydatków:

Dz. 801 Rozdz. 80195 § 4210 o kwotę 26.000,00 zł

Dz. Oświata Rozdz. Pozostała działalność § Zakup materiałów i wyposażenia

Wzrost wydatków w § 4210 w Szkole Podstawowej Nr 1 o kwotę 8.250,00 zł, w Szkole Podstawowej Nr 2 o kwotę 4.950,00 zł, w Szkole Podstawowej Nr 3 o kwotę 4.930,00 zł i w Szkole Podstawowej Nr 4 o kwotę 7.870,00 zł jest spowodowany koniecznością zapewnienie środków własnych do realizacji Rządowego programu wspierania w latach 2007 -2009 organów prowadzących w zapewnieniu bezpiecznych warunków nauki z przeznaczeniem na rozszerzenie sieci monitoringu w celu zwiększenia bezpieczeństwa w w/w placówkach oświatowych.

§ 2.

Zmniejszenie wydatków:

Dz. 801 Rozdz. 80101 § 4270 o kwotę 26.000,00 zł

Dz. Oświata Rozdz. Szkoły Podstawowe § Zakup usług remontowych

Zmniejszenie planu wydatków na zakup usług remontowych w Szkole Podstawowej nr 2 o kwotę 11.000,00 zł i w Szkole Podstawowej Nr 3 o kwotę 15.000,00 zł wynika z konieczności zapewnienia środków na realizację programu rządowego dotyczącego zwiększenia bezpieczeństwa w jednostkach oświatowych (realizacja § 4210) .