

Sandomierz, 2020-09-30

TI.3020.8.2020.SZO

Szanowny Pan
Wojciech Czerwiec
Przewodniczący Rady Miasta
Sandomierza

W odpowiedzi na interpelację złożoną przez Radnych Rady Miasta Sandomierza w Urzędzie Miejskim w Sandomierzu w dniu 28.09.2020r., w sprawie zabezpieczenia odpowiednich środków finansowych na niezbędne remonty oraz działalność w 2021 roku siłowni przy ulicy Portowej, informuję że jak co roku środki finansowe na bieżące utrzymanie siłowni zostaną zabezpieczone w budżecie Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji.

W związku z faktem, że stan techniczny obiektu nie kwalifikuje się do całkowitego remontu, w budżecie Gminy nie zabezpiecza się środków na gruntowną odbudowę siłowni.

Nadmieniam, że budynek Centrum Rekreacji MOSiR przy ul. Portowej 24A w Sandomierzu posadowiony jest na gruntach słabonośnych i nienośnych, a konstrukcja niedostosowana jest dużych wahań zwierciadła wody gruntowej. W związku z warunkami posadowienia budynku, nie może być on poddany przebudowie, termomodernizacji i robotom remontowym bez wykonania niezbędnych pracochłonnych, skomplikowanych i kosztownych robót naprawczych związanych ze wzmocnieniem fundamentów. Szacuje się, że wzmocnienia samych fundamentów wyniosą około 900.000,00 zł.

Z przeprowadzonej analizy wynika, że szacunkowy koszt budowy w nowej lokalizacji obiektu o zbliżonej powierzchni użytkowej wyniesie około 1.500.000,00 zł. W takiej sytuacji bardziej korzystne dla Gminy jest zaprojektowanie i wykonanie nowego budynku.

W związku z powyższym Gmina Sandomierz zgłosiła potrzebę budowy takiego obiektu w ramach naboru wniosków między innymi do Krajowego Planu Odbudowy oraz Doliny Wisły w ramach partnerstwa zawiązanego między trzema powiatami tj. sandomierskim, opatowskim i staszowskim.

Uprzejmie informuję, że rozpoczęcie realizacji inwestycji uzależnione jest od pozyskania wsparcia finansowego ze źródeł zewnętrznych.

Burmistrz Sandomierza

Marcin Marzec

Otrzymują:

☐ x Adresat

☒ x PiS Klub Radnych Miasta Sandomierza

☐ x a/a

Otrzymałem 9.10.2020a.
[Signature]